

Interaktive Grafiken mit Javascript programmieren (HTML5 Canvas)

Kursthema: Das HTML5 Canvas Element und die Programmierung mit Javascript ermöglichen es, Webseiten mit dynamischen und intelligenten Grafiken auszustatten. Das kann z.B. die Visualisierung von komplexen Datenmengen sein, die Erstellung eines Shop Konfigurators, animierte Infografiken, aber auch online Spiele, die mit blitzschnellen Animationen auf die Eingabe der Nutzer reagieren.

Was früher nur mit spezieller Autoren-Software möglich war und vom Nutzer die Installation eines Browser PlugIns erforderte (z.B. Flash oder Shockwave) kann jetzt für alle internetfähigen Geräte gleichsam realisiert werden (Mobiltelefone eingeschlossen). Der Entwickler benötigt dazu nur einen kostenlosen Text-Editor und Standard-Browser zum Testen.

Kursziel: Dieser Workshop soll zeigen, dass das Programmieren von jedermann zu erlernen ist und vor allen Dingen auch Spaß macht.

Anhand eines gemeinsam programmierten Spieles, werden grundlegende Programmiertechniken, wie der Gebrauch von Variablen, Funktionen, Schleifen und if-Anweisungen erklärt.

Am Beispiel einer rollenden Kugel simulieren wir physikalische Eigenschaften und Ereignisse wie Beschleunigung und Trägheit, Laufrichtung, Schwerkraft, Kollisionen und anderes.

Am Ende des Kurses sollen die Teilnehmer das nötige Werkzeug zur Hand haben, um erste eigene Browser-Games oder HTML5-Apps erstellen zu können.

Voraussetzungen für die Teilnahme: Grundkenntnisse in HTML, sowie Erfahrungen im Umgang mit Grafikdateien.

Umfang: Ca. 10 Sitzungen a 1,5 Stunden oder 5 Sitzungen a 3 Stunden.

Ort, Zeit, Teilnehmeranzahl und Kosten: Nach Absprache

Kursleiter: Dipl. Designer Philip Gaedke

2000 Architektur Vordiplom an der Bauhaus-Universität Weimar

2000 – 2003 Spiele-Entwickler für eine Online Agentur in Hamburg

2005 Design Diplom an der Bauhaus-Universität Weimar

seit 2005 selbstständig als Tapeten Designer (www.Gaedke-Tapeten.de)

seit 2012 Catering Unternehmung in Hamburg (www.Hafengrill.de)

seit 2013 Software Entwicklung mit HTML5 (Portfolio: www.rasterball.de)

Kontakt: Philip Gaedke

Fährstr. 101

21107 Hamburg

Tel. 040 - 24 86 16 24

p.gaedke@rasterball.de

www.rasterball.de